

Entre os dias 7 e 16 de novembro os alunos do 3º ao 8º ano participaram no concurso Bebras – Castor Informático.

O "Bebras - Castor Informático" é uma iniciativa internacional destinada a promover a Informática e o pensamento computacional.

Os alunos foram desafiados a responder a alguns problemas divertidos.

Os desafios do Bebras são feitos de pequenos problemas que são divertidos, estimulantes e baseados em tarefas que os cientistas de computadores encontram com frequência e gostam de resolver.

Os problemas não requerem nenhum conhecimento prévio, mas requerem algum pensamento lógico.

Em Portugal é organizado pelo Departamento de Ciência de Computadores (DCC/FCUP) da Faculdade de Ciências da Universidade do Porto (FCUP), em conjunto com o TreeTree2.

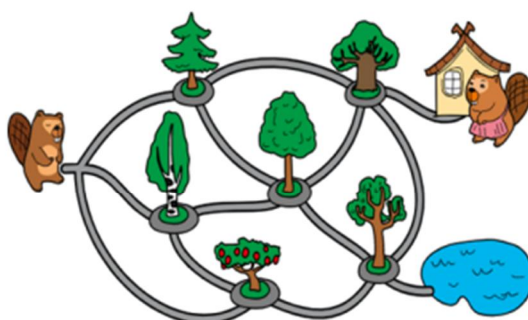
Esta atividade foi dinamizada no âmbito do projeto CEM/InforMat.

Aqui está um exemplo de um dos problemas:

 Dificuldade: fácil | Origem: 

2 – Caminho para a Casa da Avó

Como mostra a figura, um castor quer visitar a sua avó. Existem vários caminhos diferentes que levam até à casa da sua avó.



Pergunta

Qual dos seguintes caminhos pode levar o castor até à casa da sua avó?

Respostas Possíveis

- (A)  =  =  =  =  = 
- (B)  =  =  =  =  = 
- (C)  =  =  =  =  = 
- (D)  =  =  =  =  = 



